

**1 Étude préliminaire : propriétés des miroirs**

**1.a** L'angle de réflexion est égal à l'angle d'incidence (par rapport à la normale au miroir plan).  
 Pour respecter cette loi, on peut utiliser un rapporteur mais cette méthode est peu précise.

On préférera placer le point image  $A'$  (symétrique du point objet  $A$  par rapport au plan du miroir) puis tracer les rayons réfléchis.

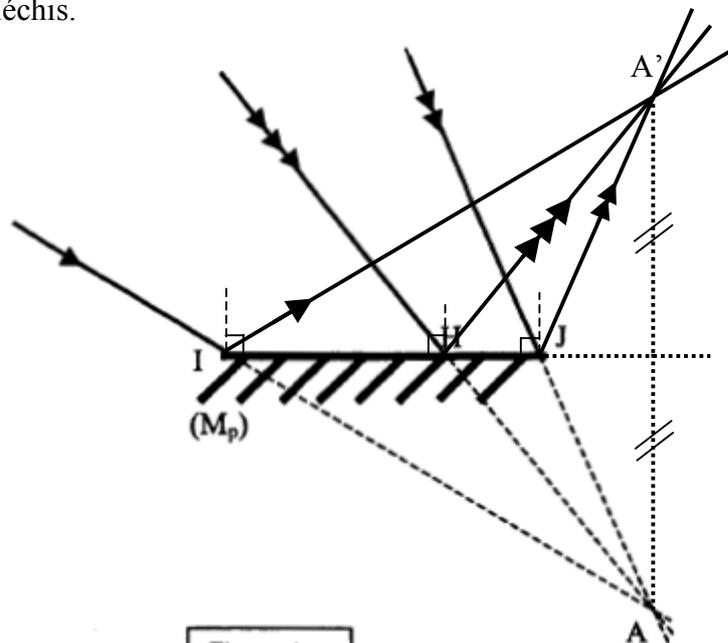


Figure 1

Un point objet émet une infinité de rayons lumineux, le point objet  $A$  est particulier car il n'émet pas de rayons lumineux réellement. On dit que c'est un objet virtuel (tout se passe comme si il émettait des rayons lumineux). Le point objet  $A$  est situé à l'intersection des rayons incidents.

Le point image  $A'$  est situé à l'intersection des rayons réfléchis, il peut être recueilli sur un écran. C'est un point image réel. Ce point image  $A'$  est symétrique du point objet  $A$  par rapport au plan du miroir.

**1.b.1** Si le rayon incident passe par le foyer  $F_1$  du miroir convergent, il se réfléchit parallèlement à l'axe optique.

Le rayon incident issu de  $B$ , passant par  $S$ , émerge du miroir convergent en coupant le rayon précédent au niveau du plan focal du miroir.

**1.b.2.** Le point  $B$  se trouve à l'infini, son image  $B_1$  se trouve dans le plan focal du miroir convergent.

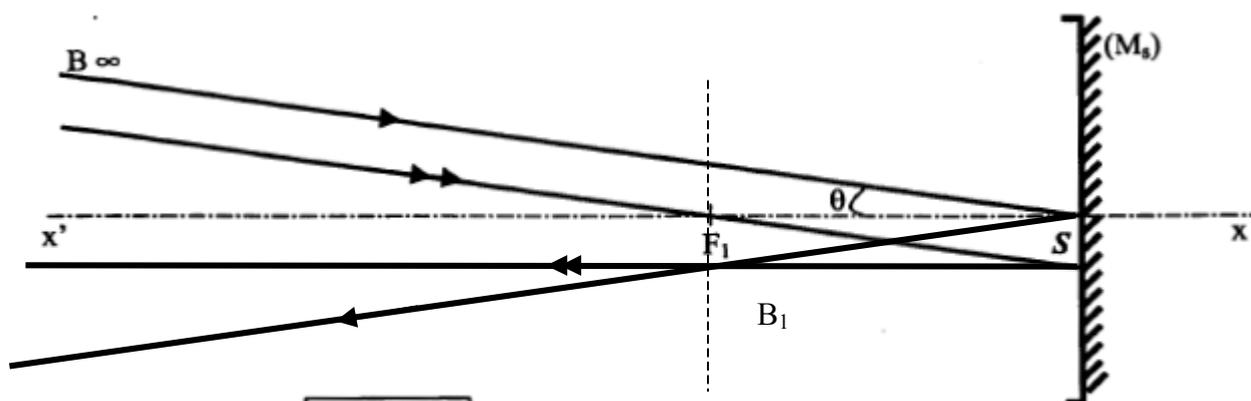


Figure 2

## 2. Observation de la Lune à l'aide du télescope d'amateur (télescope de Newton)

2.a On trace un rayon incident parallèle à ES passant par  $F_1$ . Le rayon réfléchi ressort parallèlement à l'axe optique. L'image  $D_1E_1$  se trouve dans le plan focal du miroir convergent.

$D_2E_2$  est symétrique de  $D_1E_1$  par rapport au miroir plan, incliné de  $45^\circ$ , elle se trouve donc sur l'axe  $yy'$ , parallèle à  $xx'$ . On a  $D_2E_2 = D_1E_1$ .

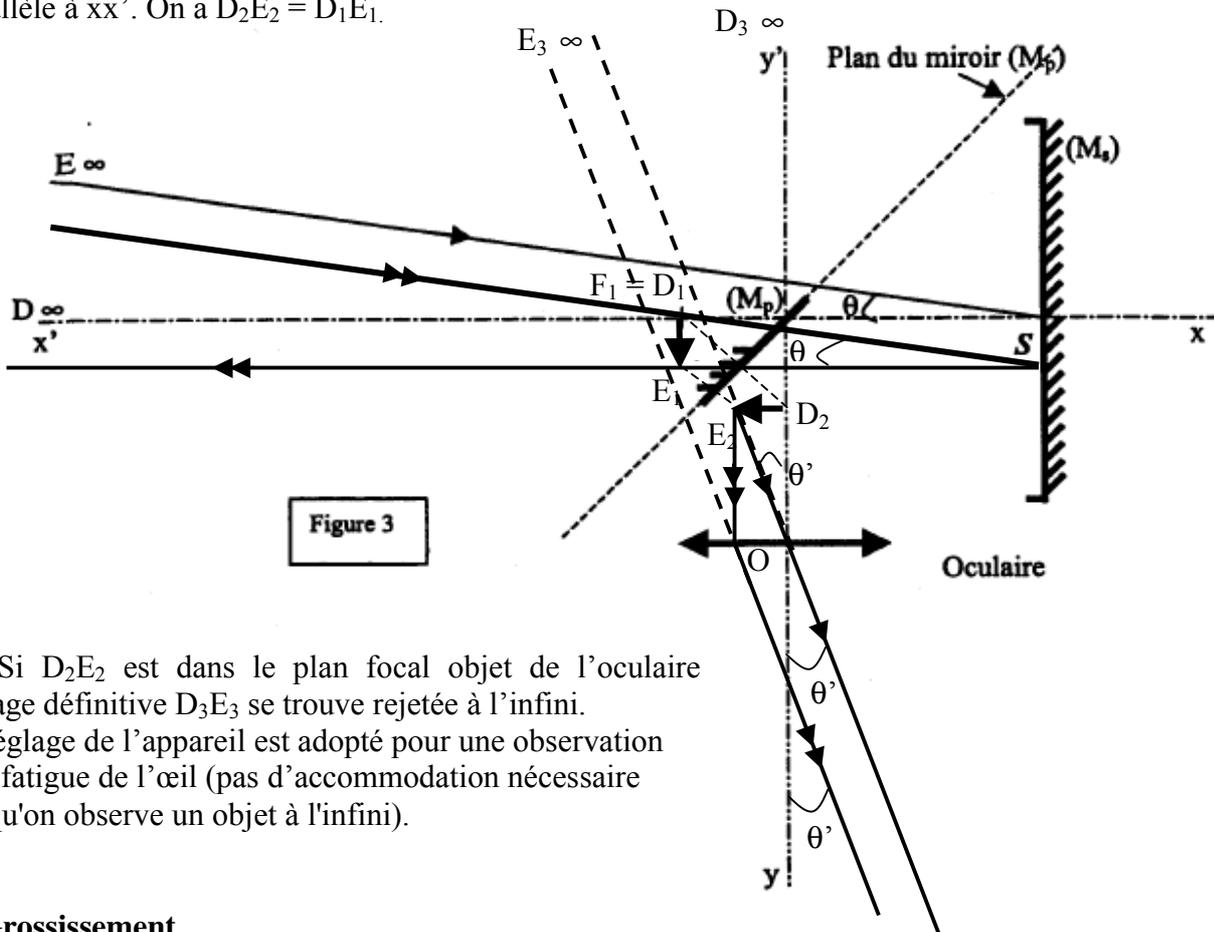


Figure 3

2.b Si  $D_2E_2$  est dans le plan focal objet de l'oculaire l'image définitive  $D_3E_3$  se trouve rejetée à l'infini.

Ce réglage de l'appareil est adopté pour une observation sans fatigue de l'œil (pas d'accommodation nécessaire lorsqu'on observe un objet à l'infini).

## 3. Grossissement

3.a Dans le triangle  $SF_1E_1$  (rectangle en  $E_1$ ) :  $\tan \theta = \frac{D_1E_1}{SF_1} = \frac{D_1E_1}{f_1}$  soit  $D_1E_1 = f_1 \cdot \tan \theta = f_1 \cdot \theta$

$$D_1E_1 = 910 \times 8,7 \cdot 10^{-3} = 7,9 \text{ mm}$$

3.b Dans le triangle  $OD_2E_2$  (rectangle en  $D_2$ ) :  $\tan \theta' = \frac{D_2E_2}{OD_2} = \frac{D_2E_2}{f'_2} = \theta'$

$$\text{Or } D_2E_2 = D_1E_1 \quad \text{donc } \theta' = \frac{D_1E_1}{f'_2}$$

avec  $D_1E_1 = f_1 \cdot \theta$  on obtient finalement  $\theta' = \frac{f_1 \cdot \theta}{f'_2}$

$$\theta' = \frac{910 \times 8,7 \cdot 10^{-3}}{9} = 9 \times 10^{-1} \text{ rad}$$

$$3.c \quad G = \frac{\theta'}{\theta} = \frac{\frac{f_1 \cdot \theta}{f'_2}}{\theta} = \frac{f_1}{f'_2} \quad \text{soit } G = \frac{910}{9} = 1.10^2$$

3.d Pour un oculaire de 9 mm on a un grossissement  $G_1 = 1.10^2$

Pour un oculaire de 20 mm on a  $G_2 = \frac{910}{20} = 46$

**Le grossissement est maximal pour l'oculaire de 9 mm.**